

Tutorial Timeline

Programa para generar líneas de tiempo



Prólogo

Este tutorial se enmarca dentro de los lineamientos del Plan Integral de Educación Digital (PIED) del Ministerio de Educación del Gobierno de la Ciudad Autónoma de Buenos Aires que busca integrar los procesos de enseñanza y de aprendizaje de las instituciones educativas a la cultura digital.

Uno de los objetivos del PIED es “fomentar el conocimiento y la apropiación crítica de las Tecnologías de la Información y de la Comunicación (TIC) en la comunidad educativa y en la sociedad en general”.

Cada una de las aplicaciones que forman parte de este banco de recursos son herramientas que, utilizándolas de forma creativa, permiten aprender y jugar en entornos digitales. El juego es una poderosa fuente de motivación para los alumnos y favorece la construcción del saber. Todas las aplicaciones son de uso libre y pueden descargarse gratuitamente de Internet e instalarse en cualquier computadora.

De esta manera, se promueve la igualdad de oportunidades y posibilidades para que todos puedan acceder a herramientas que desarrollen la creatividad.

En cada uno de los tutoriales se presentan “consideraciones pedagógicas” que funcionan como disparadores pero que no deben limitar a los usuarios a explorar y desarrollar sus propios usos educativos.

La aplicación de este tutorial no constituye por sí misma una propuesta pedagógica. Su funcionalidad cobra sentido cuando se integra a una actividad. Cada docente o persona que quiera utilizar estos recursos podrá construir su propio recorrido.

Índice

- [¿Qué es?](#)
- [Requerimientos técnicos](#)
- [Consideraciones pedagógicas](#)
- Nociones básicas
 - [Descargar e instalar el programa](#)
- Paso a paso
 - [Comenzar una línea de tiempo](#)
 - [Crear un evento](#)
 - [Eliminar un evento](#)
 - [Seleccionar eventos](#)
 - [Editar un evento](#)
 - [Administrar categorías](#)
 - [Abrir una línea de tiempo](#)
 - [Ubicar eventos](#)
 - [Exportar como imagen](#)
- [Enlaces de interés](#)

¿Qué es?

Timeline 1.20.0 es un software libre que permite mostrar y navegar eventos en una línea de tiempo. Estas líneas de tiempo muestran días de acuerdo al calendario Gregoriano.

Algunas de las características que posee este programa son:

- Organizar eventos en categorías.
- Desplazarse hasta una fecha específica.
- Diferentes representaciones dependiendo el nivel de acercamiento (zoom) seleccionado.
- Exportar a imágenes.



Requerimientos técnicos

- Puede utilizarse bajo los sistemas operativos Windows y GNU/Linux.
- Se requiere al menos 30 MB libres en disco rígido para su instalación.
- URL para descargar el programa <http://thetimelineproj.sourceforge.net/>



Consideraciones pedagógicas

Nivel: primario (2º ciclo) y secundario.

Áreas sugeridas: cualquier área que necesite desarrollar una cronología de hechos.

Las líneas de tiempo son un recurso simple y eficiente para:

- Relatar una historia en forma cronológica.
- Ordenar los hechos narrados en una obra literaria.
- Situar gráficamente hechos históricos, acontecimientos deportivos e inventos científicos, entre otros.
- Llevar registro de una actividad o proyecto.
- Analizar biografías.



Nociones básicas

Descargar e instalar el programa

En primer lugar es necesario descargar el programa desde la siguiente URL <http://thetimelineproj.sourceforge.net/>

Documentación de la línea de tiempo »

Bienvenido a Timeline

- Sobre la línea de tiempo
- Capturas de pantalla
- Installling
 - Ventanas
 - Fedora
 - Instalando desde Snapcraft
 - Instalando desde la fuente
- Apoyo
 - Documentación
 - Lista de correo
 - Preguntas más frecuentes
 - Respuestas estándar por correo electrónico
- Estado del proyecto
- Historia del proyecto
 - Declaración de misión inicial
 - Conferencia 2015
 - Conferencia 2016
- Artículos
- Contribuyendo
 - ¿Qué aportar?
 - Proceso
- Lineamientos
 - Cómo escribir una descripción del problema
 - Estilo de código
 - Como escribir pruebas
- Howtos para desarrolladores
 - Establecer un entorno de desarrollo
 - Crear un exportador para Timeline
 - Crear un widget de diálogo
 - Ejecute pruebas automatizadas (pruebas unitarias)
 - [Cómo usar el componente Timeline en su aplicación wxPython](#)
 - Hacer un lanzamiento de la línea de tiempo

Seleccionar el archivo **Versión 1.20.0**.

Documentación de la línea de tiempo »

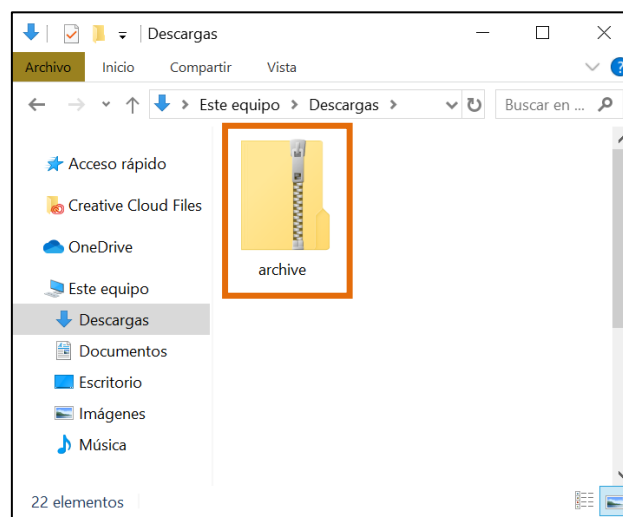
Bienvenido a Timeline

- Howtos para desarrolladores
 - Establecer un entorno de desarrollo
 - Crear un exportador para Timeline
 - Crear un widget de diálogo
 - Ejecute pruebas automatizadas (pruebas unitarias)
 - Cómo usar el componente Timeline en su aplicación wxPython
 - Hacer un lanzamiento de la línea de tiempo
 - Hacer una cadena traducible
 - Ejecute Timeline en un idioma diferente
 - Traducir Timeline a otro idioma
- Resumen de arquitectura
 - Clases de GUI
 - Dibujo
 - Puesta en marcha
 - Documentación del sistema - API
- Infraestructura del proyecto
 - SourceForge
 - Fuente de control
 - Lista de correo
 - Construir servidor
 - Servicio de traducción
- Registro de cambios
 - **Versión 1.20.0**
 - Version 1.19.0
 - Versión 1.18.0
 - Versión 1.17.0
 - Versión 1.16.0

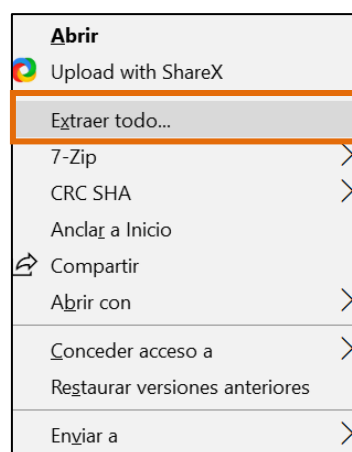
En la nueva ventana seleccionar **Descargue el instalador de Windows**. El archivo se ubicará en la carpeta **Descargas**.



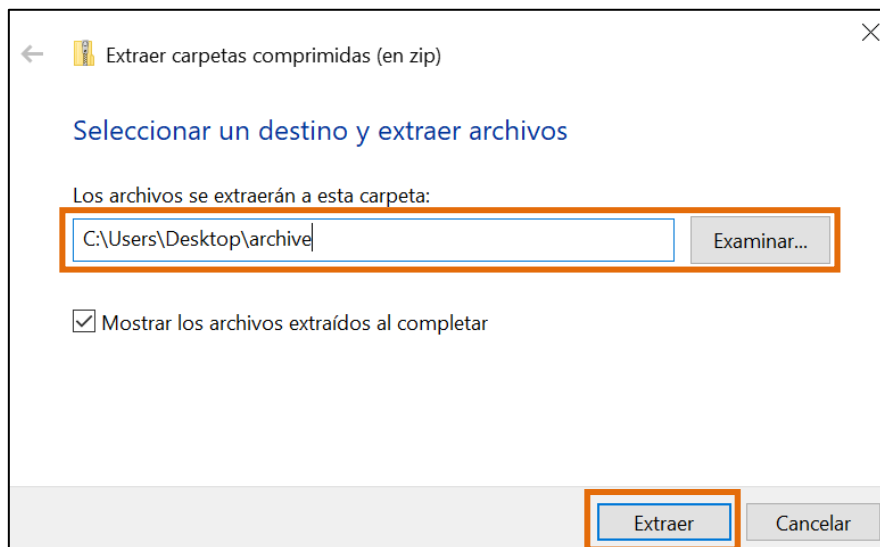
Abrir la carpeta **Descargas**. Allí se encontrará el archivo comprimido cuyo nombre es **archive**.



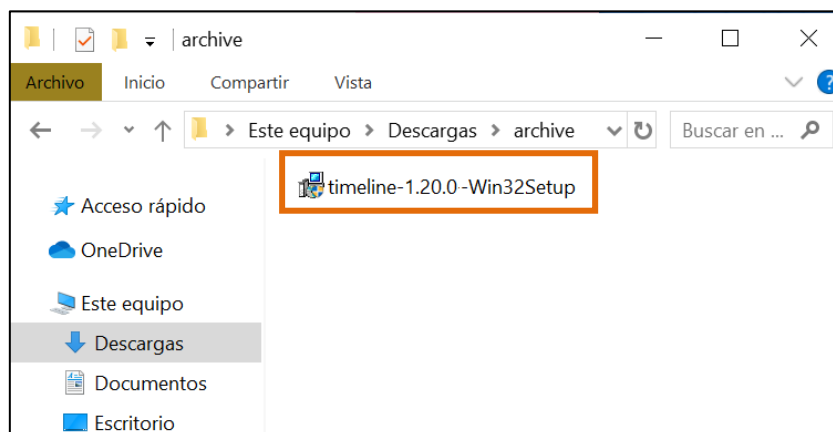
Presionar el botón derecho del mouse sobre el archivo y elegir la opción **Extraer todo...**



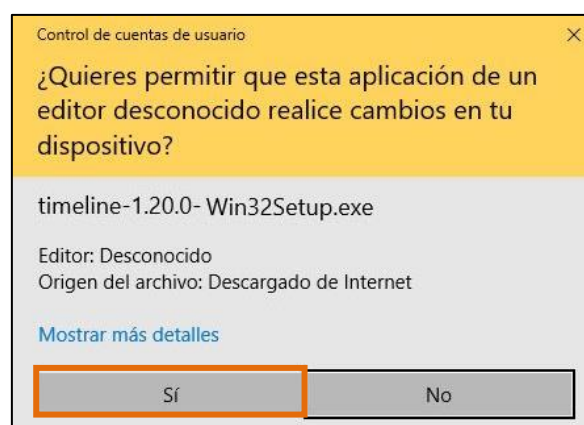
Seleccionar el destino de los archivos y presionar el botón **Extraer**.



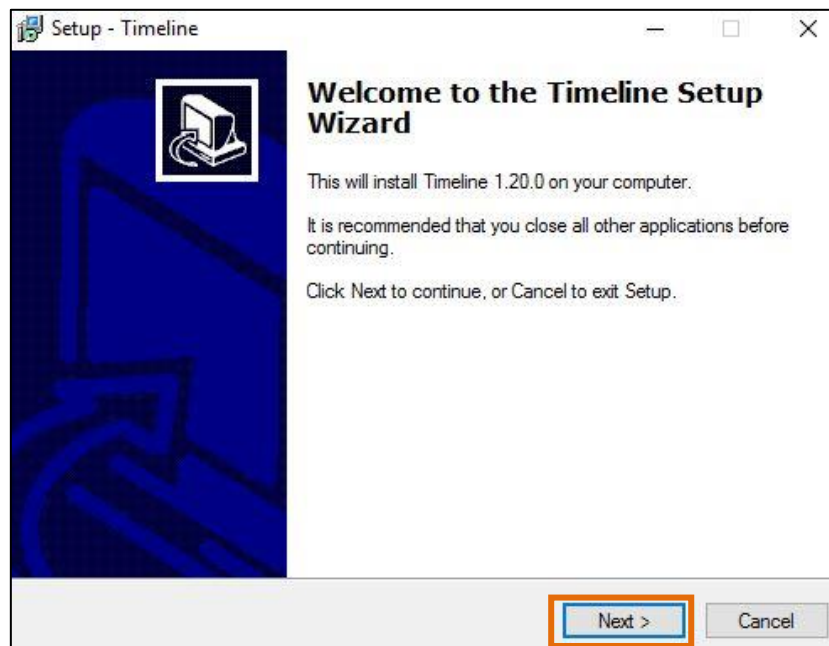
Se presenta la carpeta **archive** lista para instalar. Hacer doble clic sobre el archivo para comenzar la instalación.



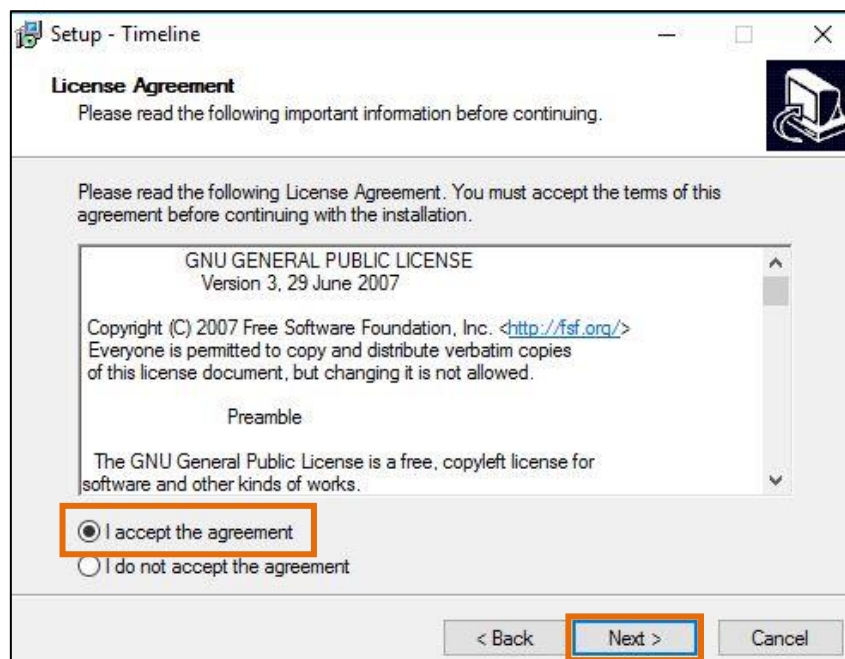
En la ventana emergente seleccionar la opción **Sí** para que el programa pueda ser instalado en el equipo.



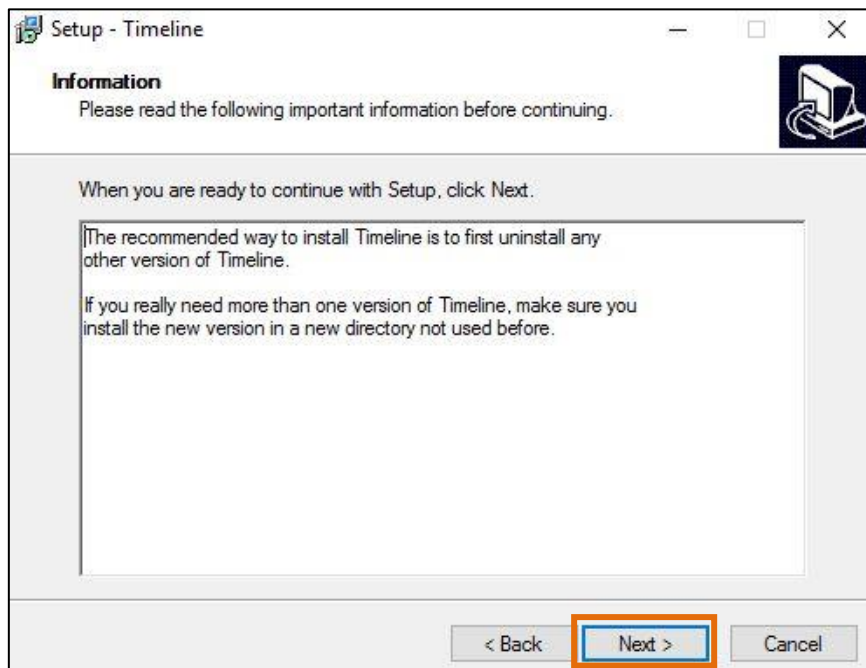
Para comenzar el proceso de instalación seleccionar el botón **Next>**.



En el siguiente cuadro leer los términos de licencia. Marcar la opción **I accept the agreement**. Se habilitará el botón **Next>** que permitirá ir al siguiente paso.

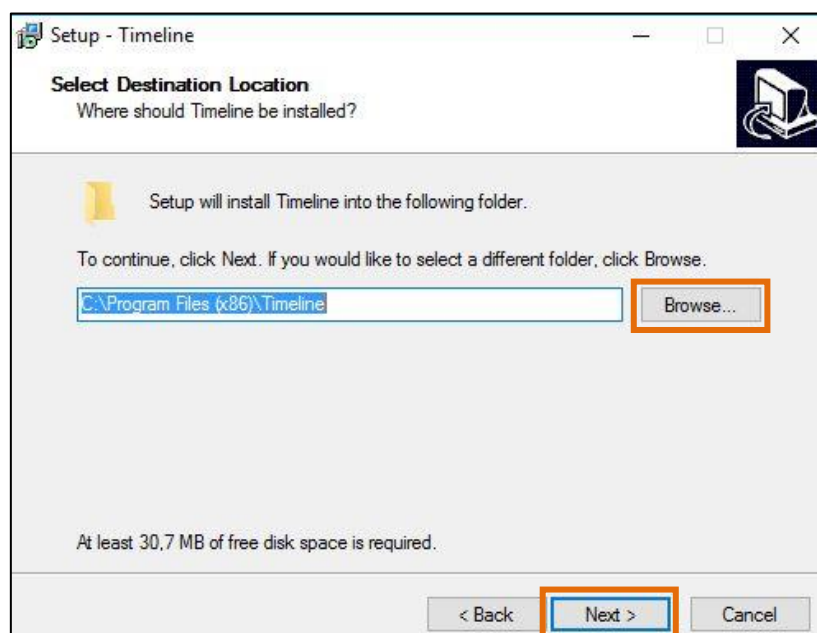


En la siguiente ventana se informa que, en caso de tener una versión anterior del programa, es conveniente desinstalarla antes de comenzar la nueva instalación. Presionar el botón **Next>**.

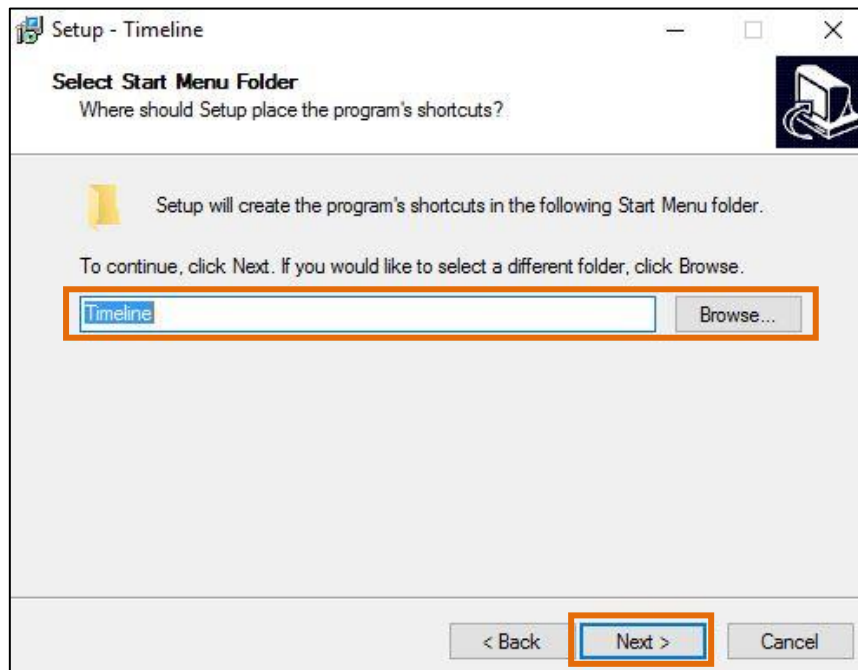


En este paso es necesario indicar en qué carpeta se instalará el programa. Por defecto, lo realiza en la carpeta **Timeline** en **Archivos de Programa**.

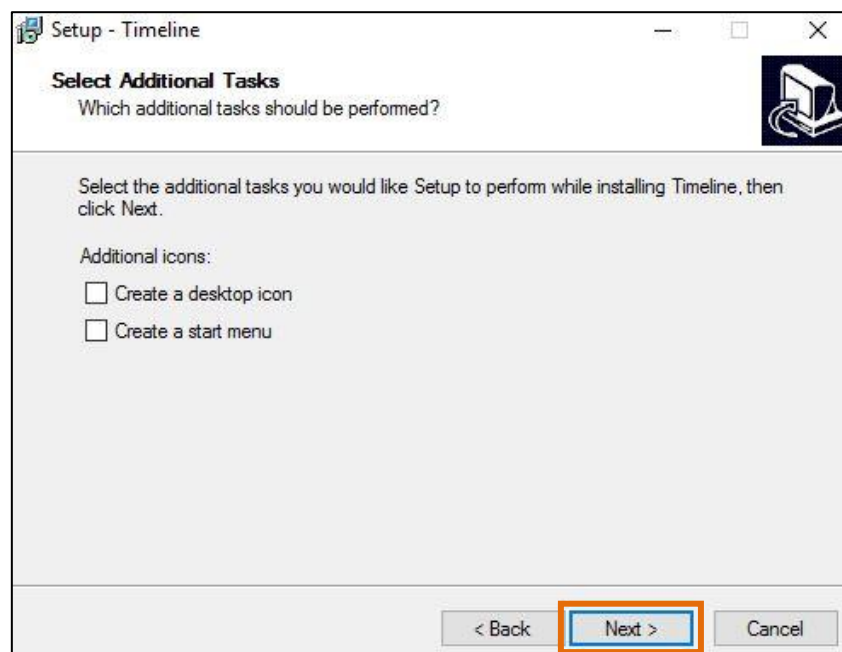
Para modificar esta ubicación, seleccionar el botón **Browse...** (Examinar). Continuar con el botón **Next>**.



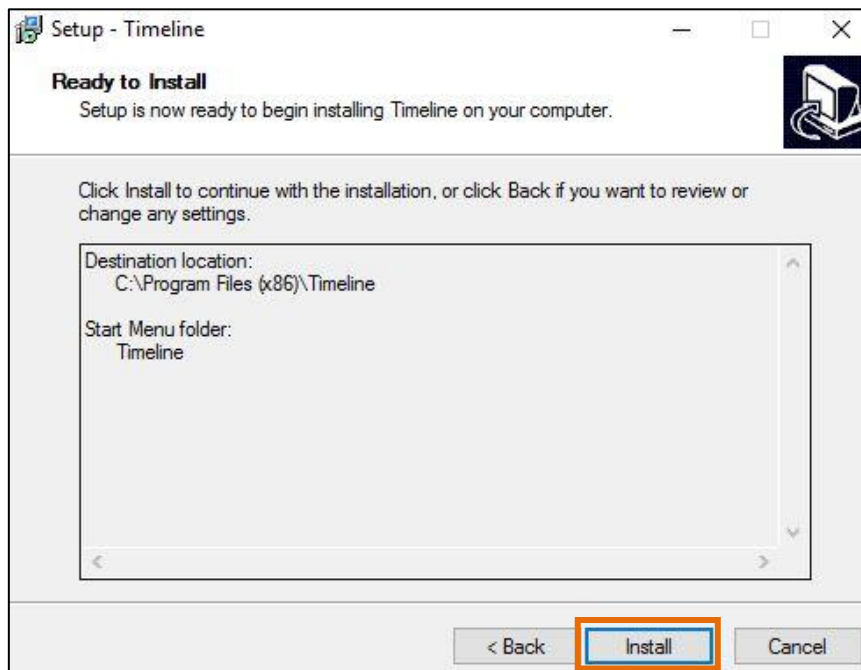
Se indica cómo se llamará la carpeta del menú Inicio donde se ubicará el programa. Presionar el botón **Next>**.



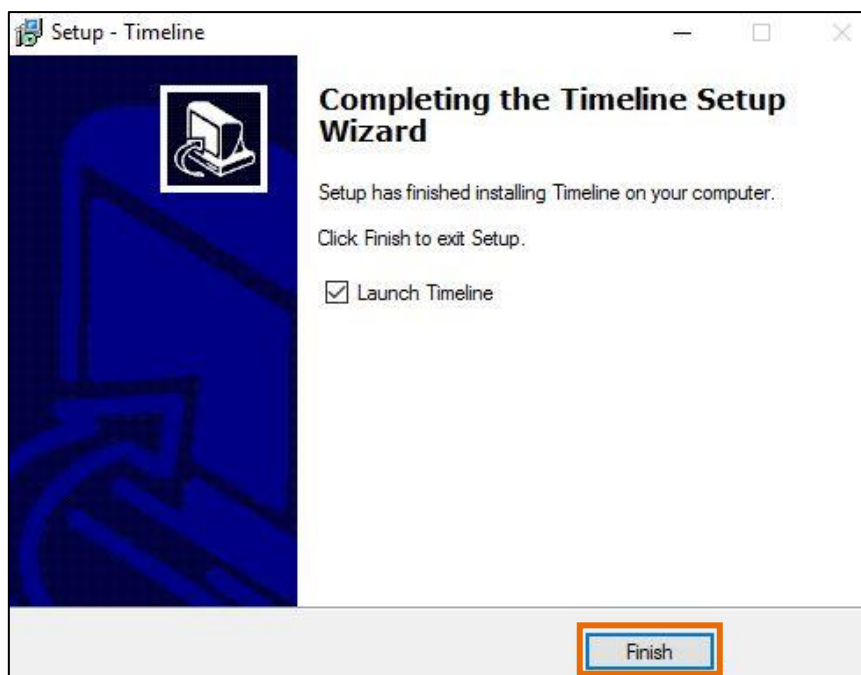
Se obtendrá una ventana donde preguntará si se desea crear un acceso directo en el escritorio. Luego presionar el botón **Next>**.



En el último paso presionar el botón **Install** para realizar la instalación.



Al finalizar la instalación, presionar el botón **Finish**. Como se encuentra marcada la casilla **Launch Timeline**, se ejecutará y comenzará el programa.



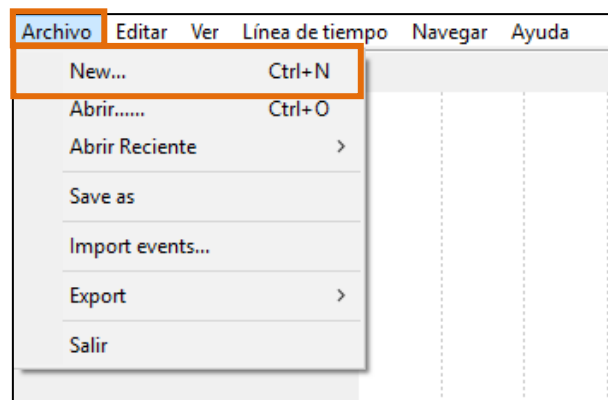
La ventana indica que no hay línea de tiempo abierta.



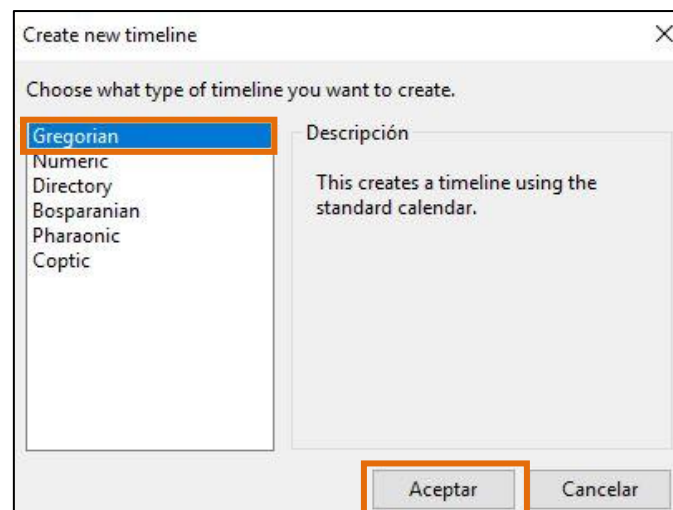
Paso a paso

Comenzar una línea de tiempo

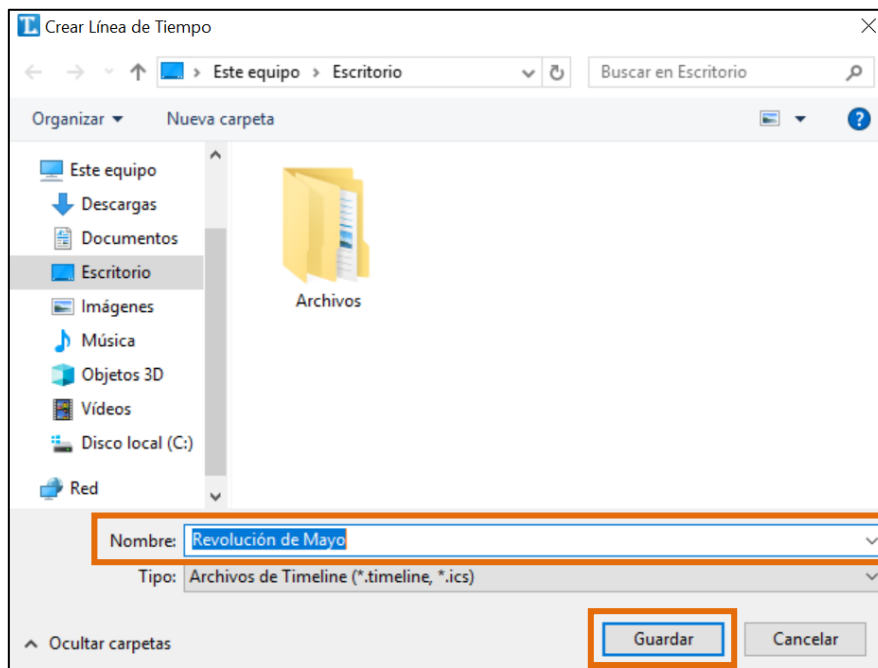
Para crear una línea de tiempo elegir del menú Archivo la opción New...



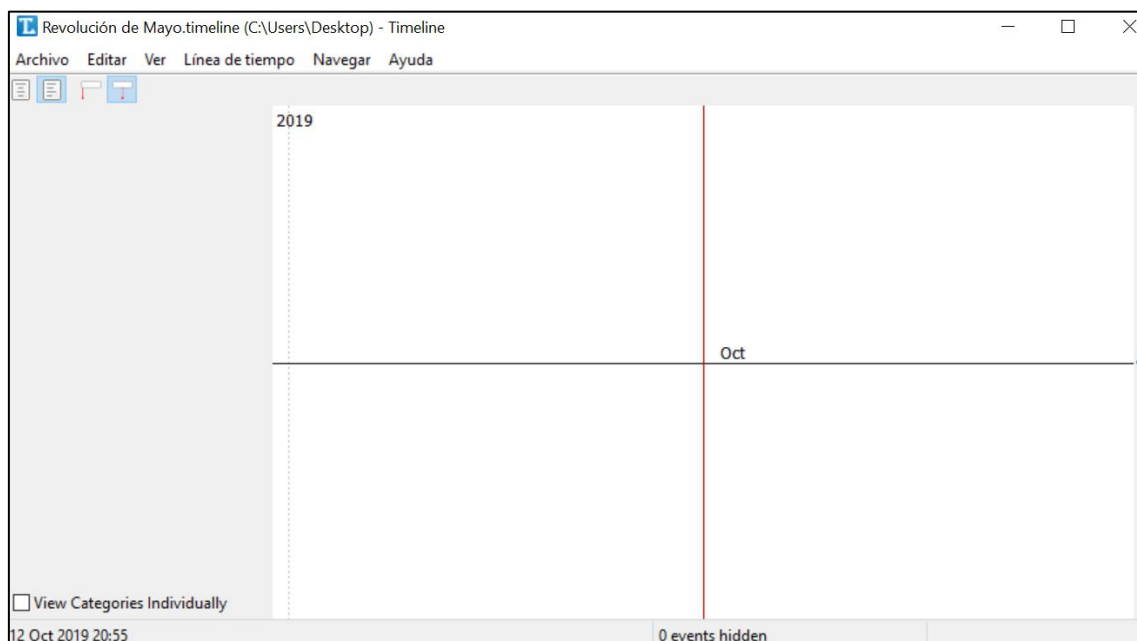
En el cuadro emergente seleccionar **Gregorian** y presionar **Aceptar**.



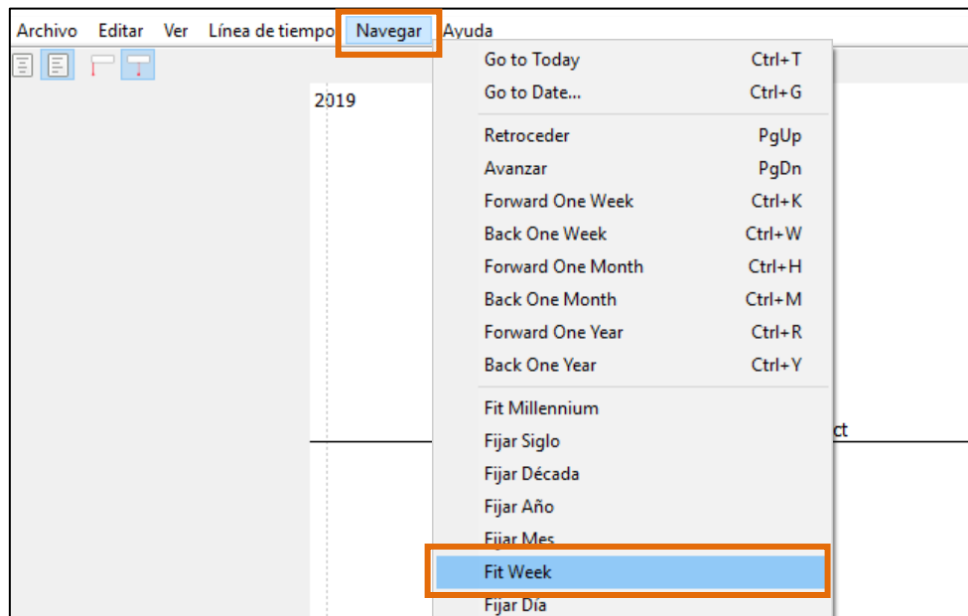
Escribir el nombre de archivo y presionar el botón **Guardar**.



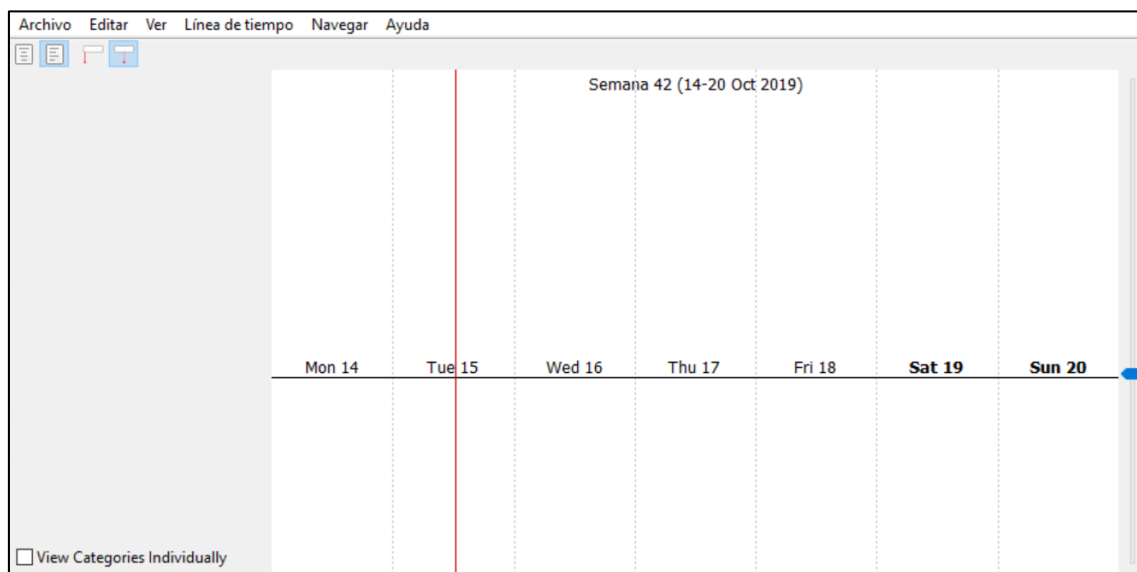
A continuación, puede observarse la ventana lista para comenzar a crear la línea de tiempo.



En el ejemplo que se mostrará en este tutorial se armará una línea de tiempo separada en días de la semana. Presionar el menú **Navegar** y seleccionar **Fit Week** (Fijar semana).



Se observará entonces:



Crear un evento

Un **evento** es el dato básico para representar información en la línea de tiempo. Se debe especificar donde será ubicado dicho evento.

En el menú **Línea de tiempo** elegir la opción **Crear evento...** o bien hacer doble clic directamente sobre la línea.

Se abrirá el siguiente cuadro:

Crear Evento

Propiedades del evento

1 Cuando: 2019-10-09 BC 31 2

Período Ver hora

Fuzzy Locked End

3 Texto:

Categoría:

Container:

lun.	mar.	mié.	jue.	vie.	sáb.	dom.
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

4

Descripción Icono Alert

Agregar eventos después de este

Enlarge Save and Duplicate Aceptar Cancelar

1. Fecha del evento, indicando día, mes y año.
2. Abre un calendario para seleccionar de allí la fecha.
3. Texto del evento.
4. Descripción del evento que se verá en el globo al acercarse a la fecha.

Crear Evento

Propiedades del evento

Cuando: 2019-10-09 BC 31 a 2019-10-09 BC 31

Período Ver hora

Fuzzy Locked Ends today

Texto:

Categoría:

Container:

Descripción **Icono** Alert Hyperlink Progress Default color

Las imágenes se escalarán para entrar en 128x128.

Agregar eventos después de este

5. Habilita un nuevo cuadro de fecha para indicar un período (Desde-Hasta).

Cuando: 1810-05-25 BC 31 a 1810-05-25 BC 31

Período Ver hora

Fuzzy Locked Ends today

6. La solapa Icono permite seleccionar una imagen que se incorporará al globo junto a la descripción.

Crear Evento

Propiedades del evento

Cuando: 1810-05-25 BC 31 a 1810-05-25 BC 31

Período Ver hora

Fuzzy Locked Ends today

Texto:

Categoría:

Container:

Descripción **Icono** Alert Hyperlink Progress Default color

Las imágenes se escalarán para entrar en 128x128.

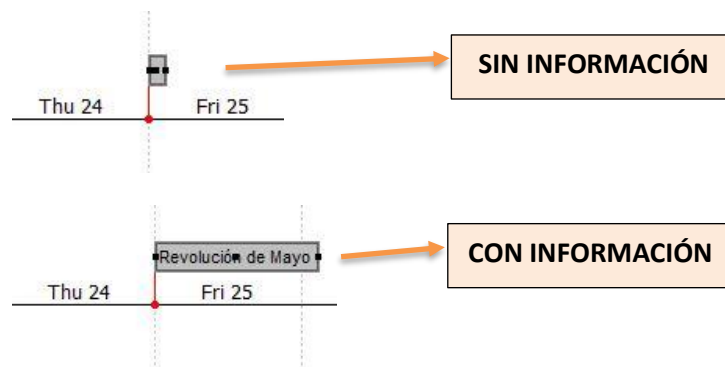
Agregar eventos después de este

- A. **Abrir...** Permite agregar una imagen. Se abre la ventana para seleccionar la imagen deseada que se encontrará en un archivo elegido previamente.
- B. **Limpiar.** Borra la imagen.

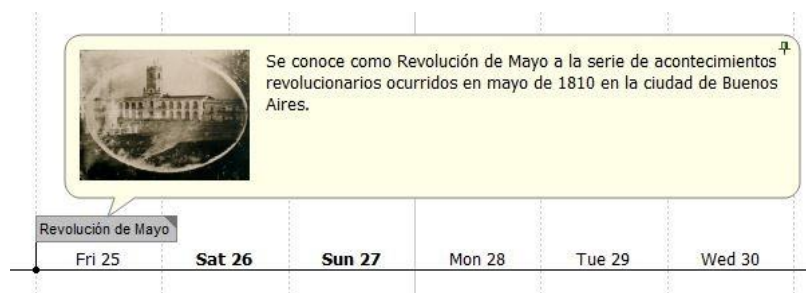
Una vez indicada la fecha del evento, su contenido, la descripción e imagen, presionar el botón **Aceptar**.

Cuando se ha agregado una descripción o imagen, puede verse en el recuadro del evento un pequeño triángulo gris en el extremo superior derecho. Este triángulo indica que el evento contiene información.

El programa solo permite agregar una imagen.

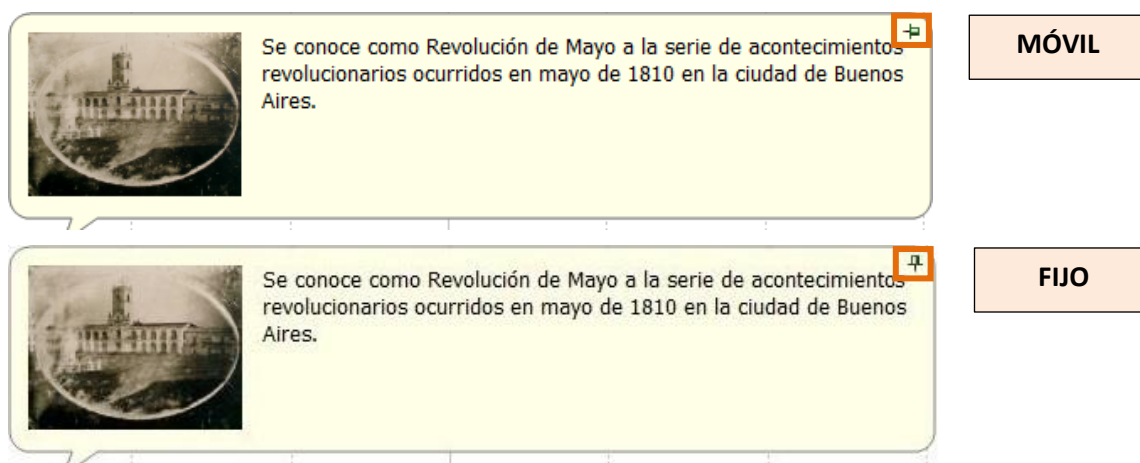


Al ubicar el puntero del mouse sobre el cuadro del evento, se abrirá un globo con la información.



Al mover nuevamente el puntero del mouse, el globo se cerrará.

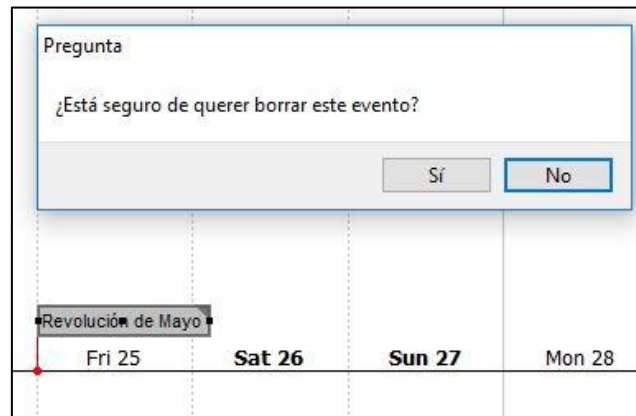
En caso de necesitar que la información del globo, permanezca en pantalla, se puede utilizar el clip de la parte superior para fijarlo.



Eliminar un evento

Seleccionar el evento y presionar la tecla **Supr.** Pedirá la confirmación antes de borrarlo ya que no es posible deshacer la operación.

También puede realizarse clic con el botón derecho del mouse sobre el evento y elegir la opción **Suprimir**. El programa solicitará confirmación antes de eliminarlo.



Seleccionar eventos

Para seleccionar un evento, solo es necesario pulsar sobre él.

En caso de necesitar seleccionar varios eventos, marcar el primero. Mantener presionada la tecla CTRL e ir haciendo clic en cada uno de los restantes.



Editar un evento

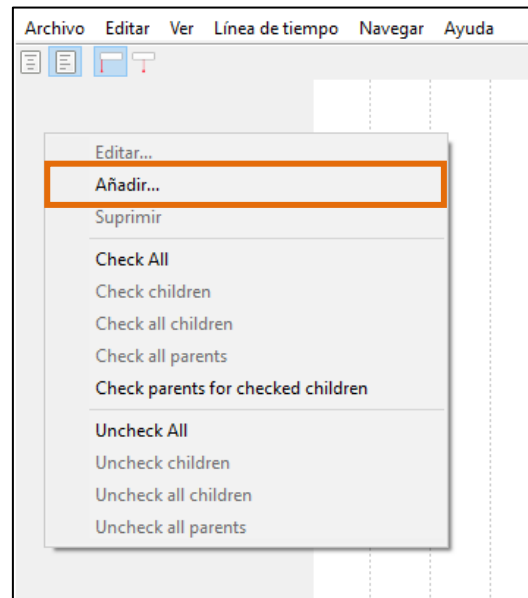
Para modificar un evento solo se debe hacer doble clic con el mouse sobre él y se abrirá el cuadro para cambiar los datos.



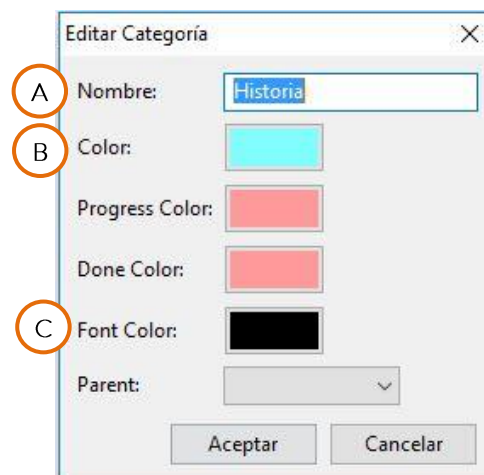
Administrar categorías

Las categorías son utilizadas para un grupo de eventos, pero cada evento puede pertenecer solo a una categoría.

Para agregar una categoría presionar el botón derecho del mouse sobre la barra izquierda del panel y elegir la opción **Añadir...**

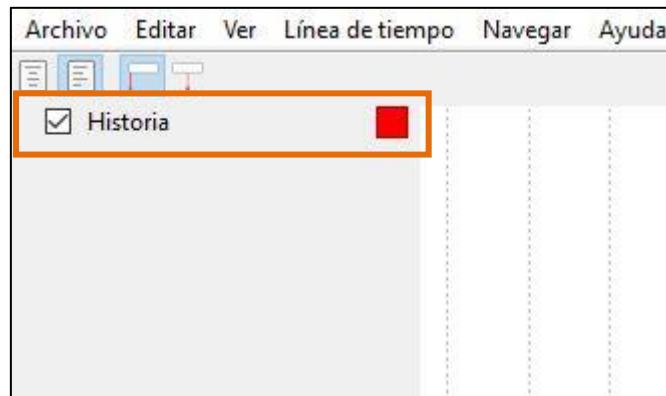


Completar el siguiente cuadro y presionar el botón **Aceptar**.



- A. Nombre de la categoría.
- B. Color de etiqueta con el que se identificará.
- C. Color de letra/fuente.

Se observará entonces:

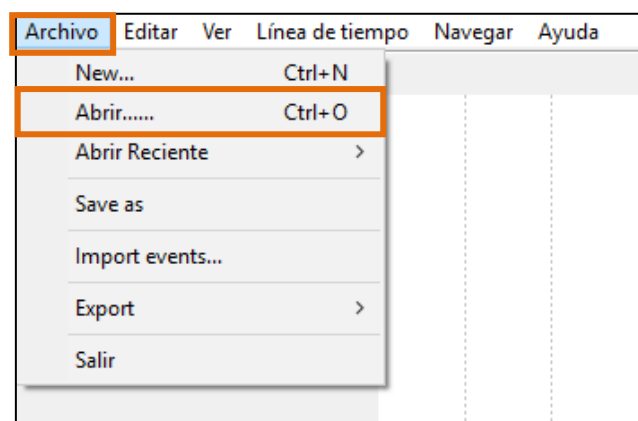


Una categoría ya creada puede ser editada presionando dos veces sobre ella.



Abrir una línea de tiempo

Si se necesita abrir una línea de tiempo para continuarla, se debe elegir del menú **Archivo** la opción **Abrir...**



En la ventana **Abrir línea de tiempo** se debe elegir la ubicación donde se encuentra la línea con la que se necesita trabajar. Hacer doble clic sobre ella.



Ubicar eventos

Si la línea de tiempo cuenta con varios eventos marcados y la misma es muy extensa, se puede ubicar algún evento utilizando del menú **Navegar** las distintas opciones: **Find First Event** (Buscar primer evento), **Find Last Event** (Buscar último evento), **Forward One Year** (Avanzar un año), **Back One Year** (Regresar un año), etc.

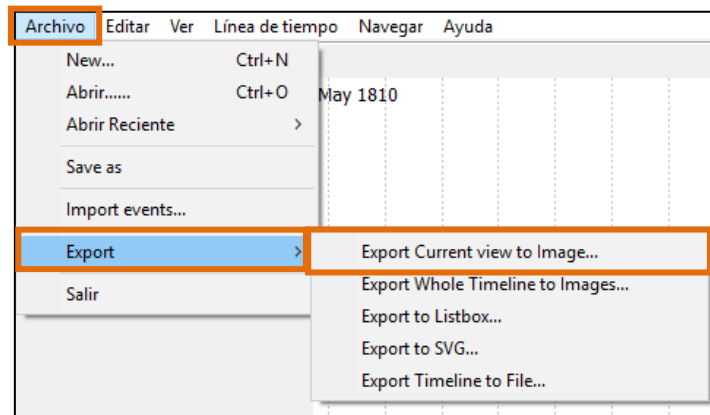
Navegar	Ayuda
Go to Today	Ctrl+T
Go to Date...	Ctrl+G
Retroceder	PgUp
Avanzar	PgDn
Forward One Week	Ctrl+K
Back One Week	Ctrl+W
Forward One Month	Ctrl+H
Back One Month	Ctrl+M
Forward One Year	Ctrl+R
Back One Year	Ctrl+Y
Fit Millennium	
Fijar Siglo	
Fijar Década	
Fijar Año	
Fijar Mes	
Fit Week	
Fijar Día	
Find First Event	
Find Last Event	
Fit All Events	
Go to previous time period	



Exportar como imagen

Una vez finalizada la línea es posible guardarla como imagen para ser insertada en otro documento o subida al blog escolar.

Se debe elegir del menú **Archivo** la opción **Export - Export Current view to Image...**



Esta imagen creada puede ser abierta por un programa graficador y modificada, en caso de ser necesario.



Enlaces de interés

- Sitio oficial

<http://thetimelineproj.sourceforge.net/>



Tutoriales disponibles



<https://campusvirtualintec.buenosaires.gob.ar/>

Contacto:

campusvirtual.intec@bue.edu.ar



Esta obra se encuentra bajo una Licencia Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.5 Argentina de Creative Commons. Para más información visite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/ar/>



Vamos Buenos Aires